

**BASES LEGALES PARA LA ACTIVIDAD PROMOCIONAL
"LA POLLA ANIQUEM"**

ANIQUEM domiciliada en Jr.Santo Domingo 255 - Jesús María, con el objetivo de evitar cualquier duda o error de interpretación relacionado con la actividad promocional "La Polla ANIQUEM", establece para ella las siguientes bases.

PRIMERA: NOMBRE DE LA ACTIVIDAD Y PARTICIPANTES

La Polla ANIQUEM es una web en donde los participantes jugarán haciendo predicciones sobre los resultados de los partidos de la Copa América 2019

Los participantes acumularan puntos, y aquellos que logren acertar la mayor cantidad de partidos llegaran al podio.

SEGUNDA: TERRITORIO Y VIGENCIA DE LA ACTIVIDAD

La Actividad se llevará a cabo en todo el territorio nacional y estará vigente desde el lunes 27 de mayo del 2019 hasta el jueves 27 de junio del 2019, siendo esta última la fecha en que los participantes podrán registrarse y completar la mecánica de la Actividad.

TERCERA: MECÁNICA DE LA ACTIVIDAD PROMOCIONAL

1. Deberás ingresar a la web www.lapollaaniquem.pe y registrar tus datos correctamente.
2. Deberás predecir los goles de cada uno de los partidos de la Copa América y hacer clic en "Enviar Polla"
3. Para que activar tu juego y participar de la competencia debes de cancelar el costo de la Polla.
4. En la Fase de Grupos, podrás hacer las predicciones, hasta 30 minutos antes del inicio de cada partido. Si lo deseas podrás editar el resultado previamente cargado.
5. En la Fase de Llaves, los cambios también deben realizarse como mínimo 30 minutos antes que inicie la fase y ya no podrán ser modificadas.

El sistema de puntuación será de la siguiente manera:

PUNTAJE

- Podrás sumar puntos por acertar al "ESTADO DEL PARTIDO" o al "RESULTADO EXACTO" (No se suman entre sí)
- "ESTADO DEL PARTIDO": Predecir si el partido lo gana el equipo A, el equipo B o si termina en un empate.
- "RESULTADO EXACTO": Predecir exactamente los goles anotados por los dos equipos.
- El Resultado que tendrás que predecir, es el resultado final del partido, más el tiempo suplementario si correspondiera incluyendo la tanda de penales.
- Se tendrá en cuenta para el resultado final los goles anotados después del tiempo suplementario (en caso que el partido se defina por PENALES)

	ESTADO DEL PARTIDO	//	RESULTADO EXACTO
Puntos en Fase de Grupos, llaves	1 puntos		3 puntos

Puntos extra al terminar la Fase de Grupos:

Si acertaste el primer clasificado de un grupo: 2 pto

Si acertaste el segundo clasificado de un grupo: 2 pto

Si acertaste el primer mejor tercero: 2 pto

Si acertaste el segundo mejor tercero: 2 pto

IMPORTANTE: En caso de empate en la suma de puntos en alguna posición, el sistema sorteará el orden entre los usuarios con la misma cantidad de puntos.

Los puntos se calcularán, publicarán y actualizarán durante el transcurso de cada día, en cualquiera de los casos y sin excepción.

1. Paso Uno: Registro

El participante deberá ingresar a la página web www.lapollaaniquem.pe y completar el registro, entregando todos los datos solicitados. Quien no complete toda la información, la complete incorrectamente y/o entregue datos falsos, podrá ser descalificado de la Actividad, sin que ello - bajo ninguna circunstancia - acarree responsabilidad de ninguna índole para ANIQUEM, sus funcionarios, administradores ni empleados frente al participante ni frente a terceros.

Al entregar sus datos personales y registrarse en la página web con el fin de participar en la presente Actividad, el participante está autorizando a ANIQUEM a utilizar los datos consignados para los fines que considere convenientes como es el envío de información de interés para el consumidor, de manera indefinida y sin condicionamiento alguno.

2. Paso Dos: Hacer un pronóstico.

- Deberás predecir los goles de cada uno de los partidos de la Copa Mundial y hacer clic en “**Enviar Polla**”
- Podrás hacer las predicciones, hasta 30 minutos antes del inicio de cada partido, en la Fase de Grupos
- Si lo deseas podrás editar el resultado previamente cargado.
- Los cambios también deben realizarse como mínimo 30 minutos antes que inicie el partido.

3. Paso tres: Pagar registro

- Deberás pagar por el número de Pollas que desees usar. Solo se considerarán en juego las que hayan sido pagadas.

4. También se realizarán sorteos entre los que acierten al Mejor Jugador, Arquero y Goleador del torneo.

- Adicional al reto que será pronosticar los resultados del campeonato, el sistema sorteará premios entre los que acierten los ganadores de estos galardones.
- Los sorteos serán realizados entre todos los usuarios que hayan participado y acertado esta trivía.

CUARTA: DE LOS PREMIOS

Con motivo de la presente Actividad, se entregarán los premios que indica el anexo 01. El Organizador se comunicará con los participantes ganadores originales dentro de los siete (7) días siguientes a la finalización del campeonato, con el fin de comprobar su participación y confirmar sus datos. En caso de que el Organizador no lograra ponerse en contacto con alguno de los participantes ganadores originales dentro de este periodo, se escogerá un participante ganador suplente que lo reemplace y se procederá a contactarlo.

Como requisito obligatorio para la entrega de los premios, los ganadores deberán presentar su documento válido de identificación, una copia del mismo con los cuales participaron en la actividad promocional y suscribir su respectiva Acta de Entrega Recepción.

QUINTA: DISPOSICIONES GENERALES

1. Se entenderá que todas las personas que directa o indirectamente toman parte como participante o en cualquier otra forma en la presente Actividad, han conocido y aceptado íntegramente estas Bases, careciendo del derecho a deducir reclamo o acción de cualquier naturaleza en contra de ANIQUEM, sus funcionarios, administradores, directores y trabajadores en general, así como otorgando su consentimiento para la difusión de su imagen y datos personales con motivo de la presente Actividad.
2. Al participar en la Actividad los ganadores autorizan en forma expresa al Organizador, el comunicar su identidad, grabar, filmar y fotografiarlos y para exhibir tales grabaciones, filmaciones o fotografías en cualquier medio de comunicación social y por cualquier medio digital, incluyendo Internet. Es condición indispensable para recibir el premio que el concursante ganador otorgue su consentimiento para que su identidad sea divulgada al igual que su voz, las imágenes filmadas y/o las fotografías tomadas, si el Organizador lo dispusiere, sin que el ganador pueda reclamar exclusividad ni cobrar derecho alguno por su exhibición o reproducción por cualquier medio. El ganador no recibirá pago alguno por estos conceptos, y deberá prestar toda su colaboración para su obtención.
3. ANIQUEM se reserva el derecho de modificar las bases de esta Actividad en forma total o parcial.
4. Estará prohibido y será anulado cualquier intento o método de participación y/o de ganancia de puntaje en la Actividad que se realice por cualquier proceso, técnica o mecánica de participación distinta a la detallada en estas Bases. La utilización de técnicas de participación en la Actividad de naturaleza robótica, repetitiva, automática, programada, mecanizada o similar llevará a la anulación de la participación de que se trate. El

Organizador no será responsable por aquellas participaciones que no se reciban a causa de fallas de transmisión o técnicas de cualquier tipo no imputables al Organizador.

ANEXO 1

Premio a los cinco primeros puestos del ranking:

- 1° Lugar : 50% del pozo acumulado
- 2° Lugar: 25% del pozo acumulado
- 3° Lugar: 15% del pozo acumulado
- 4° Lugar: 10% del pozo acumulado
- 5° Lugar: 5% del pozo acumulado

SORTEO entre todos los que acierten el Mejor Jugador de la Copa

- 1 camiseta autografiada por jugadores de la Selección.

SORTEO entre todos los que acierten el Goleador de la Copa

- 1 pelota autografiada por jugadores de la Selección.

SORTEO entre todos los que adivinen el Mejor Arquero de la Copa

- 1 pelota autografiada por jugadores de la Selección.